

**Центр образования цифрового и гуманитарного профиля**

**«Точка роста» МБОУ СОШ №1 г.Оханска**

**приглашает обучающихся на дополнительные занятия**

**в 2024-2025 учебном году!**

<b>№ п\п</b>	<b>Кружок</b>	<b>Результат</b>	<b>Клас с</b>	<b>Педагог</b>
1.	<b>Шахматы. «Белая ладья» Программы реализуются по полугодиям 2024-2025 учебного года. Уровень обучающихся соответствует стартовому и базовому.</b>	Учащиеся получают возможность развить стратегическое, логическое мышление, усидчивость, внимательность, познакомиться с азами игры в шахматы.	1-4 классы	Фотина Е.А.
2.	<b>Шахматы. «Белая ладья» Программы реализуются по полугодиям 2024-2025 учебного года. Уровень обучающихся соответствует стартовому и базовому.</b>	Учащиеся получают возможность развить стратегическое, логическое мышление, умению проявлять выдержку, самообладание, стойкость и упорство в экстремальных и непредвиденных ситуациях. Программы реализуются по полугодиям.	5-9 классы	Фотина Е.А.
3.	<b>Шахматы. «Шахматный олимп» Срок реализации программы 1 год. Уровень обучающихся – продвинутый.</b>	Группа формируется из обучающихся, имеющих продвинутый уровень. результат в освоении игры в шахматы. На продвинутом уровне прорабатывается элементарный шахматный материал с углубленной проработкой отдельных тем. Основной упор на занятиях делается на детальном изучении основных принципов игры в дебюте, миттельшпиле и эндшпиле.	2-5 классы	Фотина Е.А.
4.	<b>«Программирование на Scratch» Срок реализации программы 1 год</b>	Учащиеся научатся создавать собственные анимированные и интерактивные истории, презентации, модели, игры и другие произведения на языке программирования <b>Scratch</b> .	4 классы	Пешнина Л.В.
5.	<b>«Программирование Python» Срок реализации программы 1 год</b>	Учащиеся научатся оптимально планировать работу на компьютере через освоение следующих программ:	5 классы	Пешнина Л.В.

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• графический редактор Paint</li> <li>• текстовый редактор Word</li> <li>• редактор презентаций PowerPoint</li> <li>• табличный редактор Excel</li> </ul> <p>Учащиеся познакомятся с основами дизайна документов, освоят среды программирования: Scratch, Python, Черепашка, Чертежник...</p> <p>Учащиеся выполняют творческую работу в среде изучаемой программы.</p>		
6.	<p><b>«Олимпиадная информатика»</b> Срок реализации программы 1 год</p>	<p>Содержание программы рассматривается как средство формирования образовательного потенциала, позволяющего развивать наиболее передовые на сегодняшний день технологии – информационные, интегрирующие в себе науку, технологию, инженерное дело, математику. Программа развивает основные познавательные процессы, умения анализировать, выявлять сущности и отношения, описывать планы действий и делать логические выводы, опираясь на такие дисциплины, как механика, теория управления, схемотехника, программирование, теория информации.</p>	10-11 классы	Пешнина Л.В.
7.	<p><b>Электроконструирование</b> Срок реализации программы 1 год</p>	<p>Учащиеся познакомятся с конструктором «Знаток». Данный конструктор познакомит обучающихся с основами радиоэлектроники и электротехники, научит собирать различные по назначению и сложности электрические схемы.</p>	3 класс	Варзанова Л.Ю
8.	<p><b>«PROROBO»</b> Срок реализации программы 1 год. Уровень обучающихся – продвинутый.</p>	<p>В процессе работы с LEGO EV3 обучающиеся приобретут опыт решения как типовых, так и нестандартных задач по конструированию, программированию, сбору данных. Кроме того, работа в разновозрастной команде будет способствовать формированию умения взаимодействовать с соучениками, формулировать, анализировать, критически оценивать, отстаивать свои идеи.</p>	4-9кл	Варзанова Л.Ю.

		При дальнейшем освоении LEGO EV3 становится возможным выполнение серьезных проектов, развитие самостоятельного технического творчества и участия в соревнованиях районных и краевых.		
9.	<b>Роботолаб. Срок реализации программы 1 год</b>	На занятиях учащиеся будут использовать Конструктор ПервоРобот LEGO® WeDo 9580 (LEGO Education WeDo Construction Set). Используя этот конструктор, ученики на каждом занятии будут строить Лего-модели, подключают их к ЛЕГО - коммутатору и управлять ими посредством компьютерных программ.	1-2 классы	Варзанова Л.Ю.
10.	<b>«Lego WeDo 2.0». Срок реализации программы 1 год</b>	Обучающиеся научатся различным приемам работы с конструктором «Lego WeDo 2.0»; будут конструировать и создавать реально действующие модели роботов; при помощи простейшего линейного программирования освоят управление поведением роботов; применят на практике изученные конструкторские, инженерные и вычислительные умения и навыки.	3-4 классы	Варзанова Л.Ю.
11.	<b>«ФизМат». Срок реализации программы 1 год</b>	Данный курс пробуждает в учениках интерес к изучению физики и математики в процессе экспериментов с силами, движением и энергиями»	3 класс	Варзанова Л.Ю.
12.	<b>«3D моделирование» Программы реализуются по полугодиям. Уровень обучающихся стартовый и базовый.</b>	Обучающиеся научатся 3D моделированию, смогут самостоятельно создавать объемные модели различной техники, брелков, игрушек; научатся анимации различных 3D объектов и фигур; смогут распечатать свои работы на 3D принтере; познакомятся с виртуальной реальностью и научатся управлять 3D моделями в виртуальном пространстве, освоят навыки работы со шлемом виртуальной реальности.	5-11 классы	Кислицин А.Г.
13.	<b>«Промдизайн»</b>	Программа имеет техническую направленность и призвана способствовать формированию у	5-11 класс	Кислицин А.Г.

		<p>подростающего поколения интереса к современным технологиям и дизайну, развитию пространственного мышления, логики, воображения, анализу тенденций развития промышленного дизайна в России и мире, а так же получению знаний и умений необходимых для работы промышленного дизайнера, включающую в себя проектную деятельность и работу с современным оборудованием</p>		
14.	<p><b>«ТЕННОЭРУДИТ»</b> Срок реализации программы 1 год. Уровень обучающихся – продвинутый.</p>	<p>Обучающиеся на продвинутом уровне освоят 3D моделирование, анимацию различных 3D объектов и фигур, смогут самостоятельно реализовать свой 3D проект; освоят печать на 3D принтере; познакомятся с виртуальной реальностью и научатся моделировать виртуальное пространство. Получат навыки управления квадрокоптером, фотографирования и видеосъемки с помощью квадрокоптеров.</p>	7-9 классы	Кислицин А.Г.
15.	<p><b>Школьное СМИ "Media spaces".</b> Срок реализации программы 1 год</p>	<p>Обучающиеся познакомятся с видами средств массовой информации; научатся основам журналистики; научатся создавать тексты для печатных СМИ, радиотексты, телевизионные сюжеты; попробуют себя в роли радиоведущего, телеведущего и журналиста школьной газеты "ШИК"</p>	8-11	Козицына Т.Г.
16.	<p><b>«Юный наставник».</b> Срок реализации программы 1 год</p>	<p>Взаимодействие наставников (обучающихся 5 класса) и наставляемых (обучающихся 1 класса) осуществляется через совместную подготовку к конкурсным мероприятиям, разработку совместных проектных работ, участие в социально значимых и культурных мероприятиях, реализуемых в рамках Всероссийской программы «Орлята России». Такое взаимодействие даст наставникам социальный опыт, а наставляемым поможет успешно адаптироваться к школьным реалиям.</p>	5 класс	Ботина Г.Н.

