**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении военно-спортивной игры**

**«Путь к Победе» для учащихся 8-11 классов**

**МБОУ СОШ №1 г. Оханска**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения, а также условия участия в военно-спортивной игре «Путь к Победе»[[1]](#footnote-1).

1.2. Цель Игры - способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.

1.3. Задачи Игры:

- повышение уровня физической подготовки среди учащихся, формирование позитивных жизненных установок у подрастающего поколения;

- сплочение школьных коллективов и укрепление дружеских связей участников Игры;

- патриотическое воспитание школьников, подготовка юношей к службе в армии и защите Отечества;

- обеспечение равного участия в спортивных соревнованиях всех школьников, независимо от уровня физической подготовленности.

**2. Дата проведения**: 19 февраля 2025 года.

**3. Место проведения:** актовый и спортивный залы, учебные классы, рекреации (далее - рубежи). В актовом зале устанавливается Флаг Российской Федерации.

**4. Участники:** состав команды по 7 человек (5 юношей и 2 девушки) - 1 командир и 6 участников. В Игре принимают участие ученики 8-11 классов, отнесенные по состоянию здоровья к основной медицинской группе. Каждая команда придумывает себе название и девиз.

**5. Требования к форме одежде участников Игры:**

- спортивная одежда,

**-** спортивная обувь,

**-** эмблема команды на одежду.

**6. Порядок Игры.**

Игра построена в форме эстафеты, где команды двигаются по маршруту, который отмечен в маршрутном листе[[2]](#footnote-2). На маршруте – контрольные пункты (рубежи), на которых находятся ответственные за проведение этапа (судьи), которые сообщают содержание этапа и фиксируют правильность его выполнения. Отметку о выполнении судьи заносят в маршрутный лист.

**7. Ответственный за организацию и проведение:** преподаватель-организатор ОБЗР Калинин С.Н.

**8. Ход мероприятия:**

**8.1. Торжественное открытие военно-спортивной игры «Путь к Победе».**

В \_\_\_\_\_\_ час.[[3]](#footnote-3) 19.02.2025 команды выстраиваются в актовом зале. Перед открытием мероприятия выноситься Государственный флаг и звучит Гимн Российской Федерации.

**8.2. Представление команд. Представление судей.**

8.2.1. Приветствие команд. Команды хором произносят свои название и девиз.

8.2.2. Представление судей. Ведущий представляет судейскую коллегию.

**8.3. Прохождение рубежей участниками Игры.**

Капитанам команд выдаются маршрутные листы. Все команды проходят рубежи по очереди в соответствие с маршрутными листами.

8.3.1. Рубеж «Снайпер».

Место проведения - тир.

Перед выполнением упражнений команды проходят обязательный инструктаж по технике безопасности. От каждой команды учувствуют 2 человека. Оборудуется 2 огневых рубежа. Стрельба производиться из пневматических винтовок по спортивным мишеням №8 из положения сидя с упора. Дается 3 пристрелочных и 5 зачетных выстрела. Оценивается общее для двух участников от команды количество выбитых очков. Лучшей признается команда, набравшая наибольшее количество очков. Время для прохождения рубежа – 15 минут.

8.3.2. Рубеж «Химическая защита».

Место проведения – спортивный зал.

Перед выполнением упражнений команды проходят обязательный инструктаж по технике безопасности. От каждой команды учувствуют 2 человека. Надевание на скорость ОЗК и противогазов. Участники по очереди надевают средства защиты на время в соответствие с порядком и правилами использования ОЗК и противогазов. Время выполнения участниками суммируется. Лучшей признается команда, показавшая наименьшее время.

8.3.3. Рубеж «Оружейник».

Место проведения – спортивный зал.

Перед выполнением упражнений команды проходят обязательный инструктаж по технике безопасности. Разборка и сборка массогабаритной модели автомата. 2 участника от каждой команды по очереди на время производят неполную разборку и сборку автомата. Время на разборку и сборку засекается отдельно. Время выполнения неполной разборки и сборки участников суммируется. Лучшей признается команда, показавшая наименьшее время.

8.3.4. Рубеж «Спецназ».

Место проведения – спортивный зал.

Перед выполнением упражнений команды проходят обязательный инструктаж по технике безопасности. 2 участника от каждой команды по очереди выполняют силовое комплексное упражнение (СКУ). СКУ выполняется без отдыха, считается количество подходов. Каждый подход состоит из:

- для мальчиков - 10 отжиманий от пола, 10 скручиваний на пресс, 10 выпрыгиваний из низкого приседа;

- для девочек – 10 отжиманий от гимнастической скамейки, 10 скручиваний на пресс, 10 выпрыгиваний из низкого приседа.

Общее время игры для каждой команды – 15 минут. Количество подходов участников суммируется. Лучшей признается команда, выполнившая наибольшее количество подходов.

8.3.5. Рубеж «Военачальник».

Место проведения – каб. 42.

Интеллектуальная игра. Все члены команд отвечают на вопросы, связанные с историей и настоящим Российской армии, памятными датами страны и т. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд. За каждый правильный ответ присваивается 1 балл. Лучшей признается команда, правильно ответившая на наибольшее количество вопросов и набравшая большее количество баллов. Общее время игры для каждой команды – 15 минут.

8.3.6. Рубеж «Медсанбат».

Место проведения – каб. 41.

Все члены команды отвечают на вопросы, связанные с приемами оказания первой помощи при различных травмах. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд. За каждый правильный ответ присваивается 1 балл. Лучшей признается команда, правильно ответившая на наибольшее количество вопросов и набравшая большее количество баллов. Общее время игры для каждой команды – 15 минут.

8.3.7. Рубеж «Гранатометчик».

Место проведения – малый спортивный зал.

Перед выполнением упражнений команды проходят обязательный инструктаж по технике безопасности. 2 участника от каждой команды по очереди выполняют бросок макета гранаты (500 гр. – для юношей, 300 гр. – для девушек) в гимнастический мат из положения лежа с расстояния 10 метров. За каждое попадание присваивается 1 балл. Лучшей признается команда, набравшая большее количество баллов. Общее время игры для каждой команды – 15 минут.

8.3.8. Рубеж «Строевой смотр».

Место проведения – коридор 2 этажа (левое крыло).

По команде командира: «**Отделение, в одну шеренгу** **Становись!**», участники команды выстраиваются по росту перед командиром. Командир лицом к строю командует: «**Отделение, Равняйсь, Смирно! Равнение на Средину!**», разворачивается кругом и докладывает судье: «**Товарищ судья, команда \_\_\_ к прохождению рубежа построена. Командир\_\_\_\_\_**». Судья здоровается с командой: «**Здравствуйте, товарищи!**». Команда хором отвечает: «**Здравия желаем, товарищ судья!**». Судья дает команду: «**К выполнению упражнений, Приступить!**». Командир разворачивается к команде и по очереди дает команды: «**Равняйсь!**», «**Смирно!**», «**Напра-Во!**», «**Нале-Во!**», «**Кру-Гом!**», «**Кру-Гом!**», «**Строевым шагом, Марш!**», «**Равнение на Пра-Во!**» (команда в движении строевым шагом отдает воинское приветствие судье), «**На месте, Стой!**», «**Вольно, Разойдись**!».

 Судья оценивает:

- рапорт командира, громкость и четкость подачи команд,

- громкость и слаженность ответа команды на приветствие судьи,

- синхронность и четкость поворотов на месте,

- строевой шаг команды,

- синхронность и четкость воинского приветствия командой в движении.

За каждый правильно выполненный элемент выставляется от 1 до 3 баллов. Максимальное количество баллов – 15. Лучшей признается команда, набравшая большее количество баллов. Общее время игры для каждой команды – 15 минут.

**4. Подведение итогов.**

За каждый пройденный рубеж команда занимает определенное место. В соответствие с занятым местом каждой команде присваиваются баллы (1 место - 1 балл, 2 место – 2 балла, 3 место – 3 балла и т.д.). По итогам Игры лучшей признается команда, получившая наименьшее количество баллов.

**5. Награждение победителей.**

Общее построение, итоги соревнований подводит судейская коллегия. Победители награждаются дипломами, сладкими призами.

**6.** **Заявки на участие в Игре**

Классные руководители 8-11 классов, пишут заявку с указанием участников команды, названия и девиза команды и направляют ее ответственному за организацию и проведение Игры в срок до 07.02.2025.

Преподаватель-организатор ОБЗР Калинин С.Н.

Приложение № 1

**Маршрутный лист прохождения рубежей для \_\_\_ класса**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование рубежа** | **Место проведения** | **Судья** | **Прохождение рубежа** |
| 1 | «Строевой смотр» | Коридор 2 этажа (левое крыло) |  |  |
| 2 | «Медсанбат»  | Каб. 41 |  |  |
| 3 | «Гранатометчик» | Малый спортивный зал |  |  |
| 4 | «Химическая защита»  | Спортивный зал |  |  |
| 5 | «Оружейник» | Спортивный зал |  |  |
| 6 | «Военачальник» | Каб. 42 |  |  |
| 7 | «Спецназ» | Спортивный зал |  |  |
| 8 | «Снайпер» | Тир |  |  |

1. Далее – Игра. [↑](#footnote-ref-1)
2. Приложение 1. [↑](#footnote-ref-2)
3. Время будет уточнено. [↑](#footnote-ref-3)