**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА**

**внеклассного мероприятия для учащихся 4-х классов:**

**Интеллектуальная игра по функциональной грамотности «Калейдоскоп знаний»**

**Авторы:** Менлышева Н.В., Овчинникова Т.Н., Быкова Н.В.

**Организация:** МБОУ СОШ №1 г.Оханска

|  |  |
| --- | --- |
| Название мероприятия | Внеклассное мероприятие «Интерактивная интеллектуальная игра по функциональной грамотности «Калейдоскоп знаний»» |
| Цель | **Цель:** создать условия для более глубокого усвоения материала, развития критического мышления, формирования коммуникативных и социальных навыков, стимулирования учебно-познавательной мотивации. |
| Задачи | **Задачи:**  -организовать полноценное, глубокое восприятие информации, заложенной в текстах, заданиях, таблицах, диаграммах;  - формировать опыт применения полученных знаний и умений для решения элементарных вопросов в области функциональной грамотности учащихся;  - развивать коммуникативные навыки работы в группе, коллективе, взаимодействие детей из разных классов;  -создать комфортные условия для каждого учащиеся. |
| Формы, методы и приемы | Форма: интерактивная интеллектуальная игра.  Методы и приемы: викторина, постановка проблемы, сравнение, наблюдение, анализ, эксперимент, поиск информации. |
| Материал и оборудование | I этап «Литературное чтение и работа с информацией»  1.Аудиозапись рассказа М.М. Пришвина «Грач», карточки с викториной.  2.Билет в театр с информацией, карточки с таблицей с заданиями.  3.Слайды презентации с портретом М.М.Пришвина, изображение грача.  II этап «Математика»  1.Диаграммы и задания на карточках.  2.Таблица и задания на карточках.  3.Слайды презентации с диаграммой и таблицей.  III этап «Естествознание»  В коробках прозрачные стаканы, вода, крахмал, соль, сахар, сода, деревянные палочки для размешивания, салфетки. Задания на карточках.  **Прочее:**  Презентация, музыкальные отрывки из игры «Что? Где? Когда?», карточки с изображениями калейдоскопов разного цвета и названий команд, жетоны с графическим изображением в разных цветовых гаммах, лист для подведения итогов жюри, дипломы. |
| Оформление зала | Классная комната: 3 стола и стулья для команд игроков размещены в отдалении друг от друга, на них карточки с изображением калейдоскопов разного цвета и названий команд. На заднем плане класса столы для жюри. На отдельном столе в коробках предметы для опытов. На интерактивной доске слайд с названием игры. |