



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ
И НАУКИ ПЕРМСКОГО КРАЯ**

Ул. Куйбышева, д. 14, г. Пермь, 614015

Тел. (342) 217 79 33

Тел./факс (342) 217 78 90, 217 78 94

E-mail: minobr@minobr.permkrai.ru;

<http://minobr.permkrai.ru>

ОКПО 02113458, ОГРН 1025900530336,

ИНН/КПП 5902290723/590201001

23.05.2023 № 26-36-ВН-777

На № _____ от _____

Об приеме заявок на программы
5 и 6 очных смен 2023 года
ГБОУ «Академия первых»

Руководителям органов управлений
образованием администраций городских
и муниципальных округов Пермского
края

Уважаемые коллеги!

ГБОУ «Академия первых» объявляет набор обучающихся на 5 и 6 очные смены 2023 года, которые пройдут с **10 по 23 июля 2023 года** и с **07 по 20 августа 2023 года** соответственно по адресу г. Пермь, ул. Василия Татищева, д. 7 (МАОУ «Школа дизайна «Точка»).

К участию приглашаются обучающиеся образовательных организаций Пермского края. Количество участников отбора от образовательной организации не ограничено.

Для иногородних участников предоставляется **общежитие** (количество мест ограничено).

Участие в отборе и смене, в том числе питание (завтрак, обед, полдник, ужин – для обучающихся, проживающих в общежитии; обед – для обучающихся, не проживающих в общежитии) осуществляется за счет средств бюджета Пермского края.

Организация трансфера до г. Перми остается за направляющей стороной (муниципальное образование/ образовательное учреждение/ родитель).

Для участия в 5 очной смене необходимо до **23:59 25 июня 2023 года** и в 6 очной смене – до **23:59 23 июля 2023 года**:

1. выбрать программу (приложение 1-2);
2. зарегистрироваться в информационной системе «Сириус.Онлайн» по ссылке: <https://online.sochisirius.ru>;
3. перейти по соответствующей ссылке (приложение 1-2) и подать заявку на выбранную программу;
4. после подачи заявки в зависимости от программы в «Мои заявки» выполнить отборочное задание либо пройти тест в разделе «Опросы»;



После рассмотрения всех заявок на электронную почту, указанную при создании личного кабинета в информационной системе «Сириус.Онлайн», придет уведомление о статусе заявки:

«новая» («Заявка подана». Необходимо выполнить отборочное задание);

«на рассмотрении» («Заявка находится на рассмотрении, проверяется отборочное испытание»);

«одобрено» («Заявка одобрена. Вы успешно прошли отбор и приглашены на обучение. Для зачисления необходимо зайти в личный кабинет на «Сириус.Онлайн» в раздел «Мои заявки», в заявке на программу заполнить подраздел «Данные для зачисления». Необходимые документы для зачисления по ссылке: https://academy-1.ru/?section_id=42»);

«отклонено» («Заявка отклонена». Отбор не пройден»);

«резерв» («Заявка в резерве. При появлении вакантного места (отказа одного из участников из основного списка) заявка будет переведена в статус «Одобрено»);

«аннулировано» (заявка аннулирована по причине несоответствия возраста обучающегося программе).

Вся информация о программах ГБОУ «Академия первых» размещена на сайте <https://academy-1.ru/> в разделе «Участникам», а также в группе Вконтакте <https://vk.com/academy1perm>.

По организационным вопросам просим обращаться к Поздеевой Веронике Дмитриевне, Аристовой Надежде Николаевне, сотрудникам ГБОУ «Академия первых» по тел. +7(342) 214 14 18 (доб. 2).

Приложение: на 6 л. в 1 экз.

Заместитель министра



Н.Е. Зверева

Карпова Ирина Владимировна
(342) 211 70 14



**Перечень дополнительных общеразвивающих программ 5 очной смены 2023 года
ГБОУ «Академия первых»
Сроки программы 10 июля - 23 июля 2023**

№	Программа	Возраст участников	Описание программы	Подать заявку и пройти отбор до 23:59 25 июня 2023 года
1.	Соревновательная робототехника. (Конструкторы Lego EV3)	11-14 лет	Что Вас ждет на программе? На программе мы научимся строить сложные алгоритмы, а также программировать роботов так, что они смогут: - двигаться по дороге разного типа; - преодолевать препятствия; - перевозить простые объекты; - реагировать на разные метки.	Заявка: https://clck.ru/34SPAh Отбор: тест в разделе «Опросы» на платформе Сириус.Онлайн
2.	Графический дизайн, карикатура, шарж	10-14 лет	Лето - прекрасное время для того, чтобы начать рисовать и творчески развиваться, но не только классические рисунки, а интересные и необычные шаржи и карикатуры на друзей и близких! Всех, кто хочет, но пока не умеет, Академия первых приглашает на уникальную программу «Графический дизайн, карикатура, шарж». Вы узнаете много интересного в изучении основ композиции, о секретах и приемах одного из направлений графического дизайна, сможете самостоятельно нарисовать шаржи и карикатуры.	Заявка: https://clck.ru/34SUMb Отбор: создайте автошарж (веселый рисунок самого себя) на бумаге в черно-белых оттенках при помощи любого материала (карандаш/акварель/гуашь/акрил и т.п.). Фото/скан работы прикрепите в разделе «Файл к заявке» на платформе Сириус.Онлайн
3.	Олимпиадная химия	15-17 лет	Программа «Олимпиадная химия» нацелена на учащихся 9–11 классов, желающих познакомиться со структурой и получить качественную подготовку к муниципальному и региональному этапу Всероссийской олимпиады школьников по химии. В курсе рассматриваются наиболее сложные и, при этом, часто встречающиеся вопросы из основных разделов – неорганической	Заявка: https://clck.ru/34TWjb Отбор: решите задачи по ссылке https://disk.yandex.ru/i/zRl_YMX-IXiNQ Фото/скан работы прикрепите в



			химии, основ аналитической, органической и физической химии. При реализации программы помимо теоретических занятий предусмотрен разбор наиболее интересных заданий олимпиад.	разделе «Файл к заявке» на платформе Сириус.Онлайн
4.	Олимпиадная биология: биохимия	15-17 лет	<p>Раздел «Биохимия» можно считать одним из наиболее сложных в школьном курсе биологии, а задания по этому разделу ежегодно встречаются в олимпиадах школьников (в особенности ВсОШ) в 10 и 11 классах.</p> <p>Сложность раздела заключается в том, что для глубокого его освоения требуются знания других учебных дисциплин, таких как химия, физика, математика.</p> <p>Программа нацелена на формирование межпредметных связей, необходимых для успешного освоения раздела «Биохимия», углубляет знания и умения обучающихся в области биологии, биохимии, включает в себя теоретические занятия, практикумы по решению заданий (в том числе заданий ВсОШ по биологии различных уровней), а также лабораторный практикум.</p>	<p>Заявка: https://clck.ru/34SULY</p> <p>Отбор: Тест в разделе «Опросы» на платформе Сириус.Онлайн</p>
5.	С финансами на "ТЫ"	15-17 лет	<p>Цель программы – научить молодое поколение грамотно обращаться с деньгами, принимать верные финансовые решения, планировать личные финансовые цели и достигать их, защищаться от финансового мошенничества, сохранять и преумножать свой капитал.</p> <p>Программа реализуется преподавателями экономического факультета ПГНИУ и специалистами Отделения Пермь Уральского ГУ Банка России. Курс включает в себя как теоретический, так и практический блок в формате авторской экономической игры.</p> <p>В результате освоения программы каждый обучающийся: научится основам финансовой грамотности; разовьет навыки принятия финансовых решений; приобретет к финансовой культуре; сформирует чувство ответственного отношения к финансам, финансовым инструментам.</p>	<p>Заявка: https://clck.ru/34SSfR</p> <p>Отбор: тест в разделе «Опросы» на платформе Сириус.Онлайн.</p> <p>Обязательным условием рассмотрения заявки на данную программу является прохождение дистанционной программы ГБОУ «Академия первых» «Основы финансовой грамотности»</p>

*Приём на обучение на программы ГБОУ «Академия первых» происходит только при соответствии возраста обучающихся возрасту, утвержденному в рамках программы.



**Перечень дополнительных общеразвивающих программ 6 очной смены 2023 года
ГБОУ «Академия первых»
Сроки программы 07 августа - 20 августа 2023**

№	Программа	Возраст участников	Описание программы	Подать заявку и пройти отбор до 23:59 23 июля 2023 года
1.	3D-моделирование в Blender	12-17 лет	<p>Программа, на которой учащиеся знакомятся с основными инструментами построения, текстурирования и анимирования 3D моделей. Данный учебный курс предполагает обзор и обучение стратегиям и инструментам Blender, позволяющих учащимся создать собственную логику построения сцен и выбор композиции кадров. Обучение происходит при помощи программы Blender. Blender – программа для создания трехмерной компьютерной графики. Это не только моделирование, но и анимация, создание игр, обработка видеоматериалов.</p> <p>Программа подходит для профессионального 3D моделирования. Знания, полученные при изучении программы, учащиеся могут применить для подготовки качественных иллюстраций к докладам, презентации проектов по различным предметам — математике, физике, химии, биологии и др. Трехмерное моделирование служит основой для изучения систем виртуальной реальности. Изучение данной программы поможет учащимся в дальнейшем решать сложные задачи, встречающиеся в деятельности конструктора, архитектора, дизайнера, проектировщика трехмерных интерфейсов, а также специалиста по созданию анимационных 3D-миров для рекламной и</p>	<p>Заявка: https://clck.ru/34MnFQ</p> <p>Отбор: используя полученные знания и навыки моделирования в программе Blender, создайте 3D сцену на тему «Этот волшебный мир».</p> <p>В сцене обязательно должны быть следующие элементы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Собственные 3D модели (не менее 3 штук); - Материалы (использование композитинга); - Готовая к рендеру сцена (настройка камеры и рендера). <p>Оценивается:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Визуальная эстетика 3D модели; - Использованные элементы, показанные в курсе. <p>Выполненную работу необходимо сохранить как проект project_фамилия.blend (File/Save as...) и выслать по адресу fedosetty@yandex.ru с темой письма «АКАДЕМИЯ ПЕРВЫХ. Очная смена август 2023». В письме указать вашу фамилию и имя.</p> <p>Для успешного выполнения отборочного</p>



			кинематографической продукции.	задания на данную программу рекомендуем пройти обучение по дистанционным программам ГБОУ «Академия первых» «Основы 3D-моделирования в Blender»
2.	Программирование 1С. Шаг 1	14-16 лет	Программные продукты фирмы 1С широко используются огромным количеством предприятий России в различных отраслях экономической деятельности. Все эти программные продукты реализованы на основе встроенного языка программирования 1С Предприятие. Тысячи программистов используют язык программирования 1С в ежедневной работе при создании новых продуктов, а чаще для модификации существующих программных продуктов. С 2019 года в рамках чемпионата WorldSkills стали проводиться соревнования для школьников WorldSkills Juniors по компетенции «ИТ-решения для бизнеса на платформе "1С: Предприятие 8" – Юниоры». Программа уникальна в том, что позволяет за краткий срок ее непрерывной интенсивной реализации погрузить ребенка в основы программирования на языке 1С и получить знания достаточные для участия в чемпионате WorldSkills.	Заявка: https://clck.ru/34Mncf Отбор: тест в разделе «Опросы» на платформе Сириус.Онлайн
3.	Шахматы. Юный чемпион	10-14 лет	Большинство ребят, которые играют в шахматы, особенно начинающие шахматисты, совершают одни и те же ошибки, которые основаны на незнании теории, правил и техник. Откроем Вам небольшой секрет шахмат: «Шахматная партия – почти на 90% состоит из шахматных правил, теории, и разных техник, которые применяются в каждой стадии игры + 10% интуиции». Зная секрет шахмат, спросите себя: «А много ли я знаю правил, техник?» Если нет, будем ждать Вас на наших занятиях по шахматам. На программе Вы узнаете фундамент базовой игры, базовых принципов, типовых	Заявка: https://clck.ru/34LMDB Отбор: отбор по рейтингу Lichess.org – классика. К заявке необходимо приложить портфолио с копиями дипломов, подтверждающими достижения по шахматам.



			<p>планов, включающие в себя:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Закон Хода. Закон Игры. 2. Нападение - Атака - Защита. 3. Стратегия игры и тактические приёмы. 4. Оценка и планы игры в разных позициях. 5. Простые истины, шахматных окончаний – эндшпиль и много другое. <p>Мы расскажем, покажем, поделимся и отработаем весь перечень, который так необходим юным шахматистам. После чего, Вы станете увереннее в своих силах, а побед с каждой игрой будет больше!</p> <p>Нет фундамента базовой игры, базовых принципов, типовых планов, что включает в себя:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Закон Хода. Закон Игры. 2. Нападение - Атака - Защита. 3. Стратегия игры и тактические приёмы. 4. Оценка и планы игры в разных позициях. 5. Простые истины, шахматных окончаний - эндшпиль. 	
4.	Старт в науку: физика	10-13 лет	<p>В ходе обучения на программе «Старт в науку: физика» обучающиеся на практике познакомятся с физическим экспериментом, а именно научатся: формулировать цель эксперимента, выдвигать гипотезу, подбирать оборудование для проведения эксперимента, разрабатывать алгоритм проведения эксперимента, записывать и обрабатывать экспериментальные данные, а также научатся анализировать полученные результаты. Курс рассчитан на учащихся 10-13 лет, которые освоили базовый понятийный физический аппарат, способны переводить одни физические величины в другие, знакомы с этапами проведения физического эксперимента, а также умеют работать с зависимостями физических величин (работа с графиками).</p>	<p>Заявка: https://clck.ru/34U8Hw Отбор: тест в разделе «Опросы» на платформе Сириус.Онлайн и творческое экспериментальное задание по ссылке https://disk.yandex.ru/i/rsdEkcaOby_IVw Скан/фото выполненного экспериментального задания необходимо прикрепить в разделе «Файл к заявке» на платформе Сириус.Онлайн. Обязательным условием рассмотрения заявки на данную программу является прохождение дистанционных программ ГБОУ «Академия первых» «Старт в науку: физика» и «Старт в науку: физика (шаг 2)»</p>

*Приём на обучение на программы ГБОУ «Академия первых» происходит только при соответствии возраста обучающихся возрасту, утвержденному в рамках программы.



РЕЖИМ ЗАНЯТИЙ
обучающихся на 5 и 6 очных сменах 2023

Понедельник – пятница

Время	Вид деятельности
09:00 – 09:30	Встреча обучающихся, утренний фильтр
09:30 – 09:50	Завтрак*
10:00 – 10:40	1 занятие
10:40 – 10:50	Перерыв
10:50 – 11:30	2 занятие
11:30 – 11:40	Перерыв
11:40 – 12:20	3 занятие
12:20 – 12:30	Перерыв
12:30 – 13:10	4 занятие/Интерактив**
13:10 – 13:50	Обед
14:00 – 16:00	Мероприятие
16:10 – 16:30	Отъезд обучающихся

Суббота

Время	Вид деятельности
09:30 – 10:00	Встреча обучающихся, утренний фильтр
10:00 – 10:30	Завтрак*
10:30 – 12:30	Мероприятие
12:30 – 12:50	Обед
13:00 – 13:15	Отъезд обучающихся

* Для обучающихся, проживающих в общежитии.

** ЧТ-ПТ - Интерактив

*** Занятия проходят по расписанию в объединениях по дополнительным общеразвивающим программам.

**** Возможны незначительные изменения в режиме дня обучающихся.